

Simon Denier

161 rue Nationale
59800 Lille

☎ 06.79.59.50.29

✉ simon.denier@gmail.com

🌐 www.simondenier.eu

21/11/1980, 30 ans



*Expert en réingénierie et rétro-ingénierie du logiciel
Modélisation, visualisation et qualité logicielle*

Éducation

- 2003–2007 **Doctorat en informatique**, Université de Nantes.
- 2002–2003 **DEA en informatique**, Université de Rennes.
- 1998–2003 **Ingénieur en informatique**, INSA de Rennes.

Expérience

- 2008–2010 **Chercheur post-doctoral**, INRIA Lille Nord-Europe, Équipe RMoD.
Animateur de l'axe réingénierie dans l'équipe RMoD.
 - Projet Moose (plate-forme collaborative pour la recherche en rétro/réingénierie, visualisation, modélisation du logiciel, <http://www.moosetechnology.org>)
 - Co-développeur principal, sortie de Moose 4.0 puis 4.1 (open source)
 - Modélisation de programmes objets, aspects, C
 - Analyse et simulation de changement architectural
 - Projet Squal (Software QUALity Enhancement, <http://www.squale.org>)
 - Correspondant pour l'équipe RMoD
 - Transfert d'expertise en visualisation, métriques et qualité logicielle.
 - Projet SYSTEM@TIC PARIS-REGION avec les partenaires Air France, PSA Peugeot Citroën, Université Paris 8, ...
- 2007–2008 **Chercheur post-doctoral**, Université de Montréal, Équipe Ptidej.
Rétro-ingénierie et visualisation de l'héritage dans les programmes orientés objets.
Lauréat 2008 d'une bourse Lavoisier du Ministère des Affaires Étrangères (Égide 8, 400€).
- 2003–2007 **Doctorant**, École des Mines de Nantes, Équipe OBASCO.
«Expression et composition des motifs de conception avec les aspects», thèse de doctorat.
 - Modularité avancée des programmes objets à base de composition de motifs (*design patterns*) avec la programmation par aspects.
 - Acteur dans la refonte des enseignements en programmation par objet et projet scientifique des étudiants.

Langues

- Français **Langue maternelle**
- Anglais **Bon niveau**

langue de travail, publications et présentations

Compétences

Langages	Smalltalk, Java, AspectJ	Visualisation	Théorie de la perception
Génie logiciel	Patrons de conception, TDD, intégration continue	Algorithmique	Graphes, Clustering, FCA
Modélisation	Modèles réflexifs et exécutables		

Projets informatiques (en cours)

- Moose : plate-forme open-source pour la réingénierie (co-développeur principal)
- Geco : application Java pour la course d'orientation (développeur principal)
- Pharo : Smalltalk open-source (contributeur)

Enseignement et encadrement d'étudiants

- Programmation par objet (tous niveaux), base de données, structure de données... (École des Mines de Nantes, 200+ heures)
- Enseignement et encadrement de projets en génie logiciel (Montréal)
- Encadrement de 2 doctorants dans l'équipe RMoD

Animation de la communauté scientifique

- Relecteur/Comité de programme pour journaux et conférences internationales (Science of Computer Programming, Tool Demo at ICSM (International Conference on Software Maintenance), WCRE (Working Conference on Reverse Engineering)).
- Présentations en conférences et séminaires internationaux.
- Organisation de 2 conférences et 3 ateliers de travail.

Publications (sélection)

- [1] S. Denier and H. Sahraoui. Understanding the Use of Inheritance with Visual Patterns. In *International Symposium on Empirical Software Engineering and Measurement*, 2009.
 - [2] S. Ducasse, S. Denier, D. Pollet, I. Alloui, H. Abdeen, and J.-R. Falleri. Understanding packages: The package blueprint. *IEEE Transactions on Software Engineering (Accepted with major revisions)*, 2010.
 - [3] J. Laval, S. Denier, S. Ducasse, and A. Bergel. Identifying cycle causes with enriched dependency structural matrix. In *Working Conference on Reverse Engineering*, 2009.
 - [4] J. Laval, S. Denier, S. Ducasse, and J.R. Falleri. Supporting simultaneous versions for software evolution assessment. *Science of Computer Programming, Elsevier*, 2010.
- 20+ publications dont 10+ internationales.

Centres d'intérêts

Culture	BD, cinéma, littérature
Sports	Course d'orientation, escalade, alpinisme